Haz ahora un programa parecido en el que los consumidores consumen solo una unidad en cada ciclo del run del contenedor. Haz que el consumidor tenga una pausa entre consumos.

Pon varios consumidores, solo deben esperar si hay 0 unidades en el contenedor.

Pon que su vida, las veces que van al contenedor, es diez.

Pon dos productores. Cada uno de ellos produce, cada cierto periodo X (corto), una cantidad aleatoria, entre 1 y 9, que pondrá en el contenedor.

El contenedor tiene límite máximo de 15 unidades. Si la cantidad almacenada es mayor, los productores dejan de añadir elementos

El total de las cantidades consumidos, al final del programa, deben coincidir con el total de las unidades producidas.